

Déplacement relatif - déplacement absolu

- Déplacement absolu

On parle de **déplacement absolu**, lorsque l'effet des instructions ne dépend pas de l'orientation initiale du « mobile » qui les reçoit.

Par exemple : « tourne-toi vers le tableau », « avance de deux pas vers la fenêtre », « avance de trois pas vers l'est » ... (EDUSCOL)

Les commandes de Tuxbot pour des déplacements absolus :

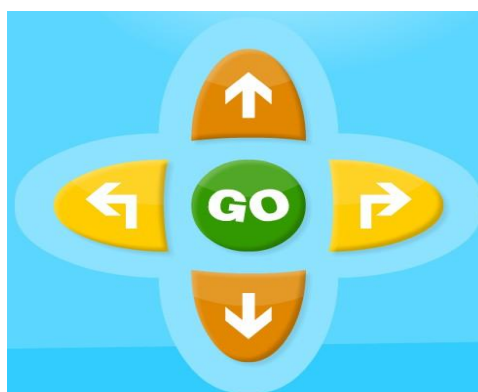


Exemple de déplacements absolus : Scratch Jr

- Déplacement relatif

On parle de **déplacement relatif**, lorsque l'effet des instructions dépend de l'orientation initiale du « mobile » qui les reçoit. Par exemple : « effectue un quart de tour vers la droite », « avance de trois pas ». (EDUSCOL)

Les commandes de Tuxbot pour des déplacements relatifs :



Exemple de déplacements relatifs : Les robots pédagogiques Blue-Bot

La notion de déplacement relatif peut poser problème, en particulier pour les élèves non latéralisés.

Tuxbot et Scratch sont des outils qui permettent les 2 modes de déplacement.